Manual de Catalogación

Archivo Digital Comunitario de Culebra

Una guía para la descripción de los recursos de la colección



Manual de Catalogación

Archivo Digital Comunitario de Culebra

Una guía para la descripción de los recursos de la colección









Fundación de Culebra

P.O. Box 331 Culebra, PR 00775

Museo Histórico de Culebra "El Polvorín"

Carr. 251 en dirección hacia Playa Zoní Lado izquierdo, luego del cementerio

Información de contacto Teléfono: 787 617 8517

Página web: www.fundacióndeculebra.org

Correo electrónico: fundaciondeculebra@gmail.com

Editor: Dr. Joel A. Blanco Rivera

Colaboradores: Mariangelí Lugo Zayas

José Morales Benítez

Diseño: Mariangelí Lugo Zayas

José Morales Benítez

Directora de

Fundación de Culebra Luz Rivera Directora del Museo: Sonia Arocho

CONTENIDO

MENSAJE DE LA DIRECTORA DE LA FUNDACIÓN DE CULEBRA	
SOBRE EL PROYECTO ARCHIVO DIGITAL COMUNITARIO DE CULEBRA	
INTRODUCCIÓN AL MANUAL DE CATALOGACIÓN	
GUÍA PARA LA CATALOGACIÓN DE RECURSOS	8
CREACIÓN DE REGISTROS EN OMEKA	15
APÉNDICES	20
APÉNDICE A. VOCABULARIO CONTROLADO PARA ITEM TYPE	22
APÉNDICE B. ESQUEMA PARA LA CREACIÓN DEL IDENTIFICADOR DE CADA RECURSO	23
REFERENCIAS	2/

Mensaje de la Directora de la Fundación de Culebra

[Añadir el mensaje de la directora]

Sobre el proyecto Archivo Digital Comunitario de Culebra

[texto]

Introducción al manual de catalogación

El presente documento compone el *Manual de Catalogación* que recogerá la normativa para la descripción de los recursos del Archivo Digital Comunitario de Culebra. Fue elaborado como parte del curso La Biblioteca Digital por Mariangelí Lugo Zayas y José Morales Benítez, estudiantes de la Escuela Graduada de Ciencias y Tecnologías de la Información de la Universidad de Puerto Rico, Recinto de Río Piedras.

El manual fue redactado para identificar y explicar los procedimientos de catalogación que deberán seguir todas las personas que colaboren en el proceso. Es fundamental que se utilice el mismo como guía para catalogación de los materiales del archivo.

Definición y objetivos de la Catalogación

Catalogación es el proceso que utiliza cualquier centro de información, que puede ser una biblioteca, archivo, museo, entre otros, para describir un recurso. Los objetivos de la catalogación son:

- 1. Uniformar el procedimiento de descripción
- 2. Organizar los recursos que tiene el archivo y tener registro de éstos.
- 3. Facilitar la búsqueda y acceso a los recursos.

¿A quién se dirige este Manual?

En el proyecto del Archivo Digital Comunitario colabora todo tipo de voluntarios de la isla municipo de Culebra, incluyendo estudiantes de escuela superior y personas de la comunidad en general. Considerando esta realidad, el manual se ha desarrollado con un lenguaje sencillo, que todos los voluntarios pueden comprender y seguir, aún cuando no tengan un trasfondo de trabajo en ambiente bibliotecario o de archivo.

Herramientas necesarias para el trabajo de catalogación

Para almacenar los registros que se realicen con la catalogación de los recursos, el proyecto utilizará Omeka, una plataforma digital que permite la creación de archivos digitales. Sin embargo, este manual está preparado para ser utilizado con cualquier otra plataforma. Para conocer en detalle cómo se maneja la plataforma véase la sección de este manual bajo el título <u>Programa OMEKA</u>.

¿Cuántas personas estarán colaborando en el trabajo?

No existe limitación alguna a las personas que puedan colaborar con el trabajo. Sin embargo, sí puede estar sujeto a la disponibilidad de equipos electrónicos, y la conexión a Internet.

El horario de trabajo para los voluntarios del archivo se establecerá de acuerdo a su disponibilidad y compromiso con el proyecto. Es fundamental que se designe a una persona responsable de dar continuidad all proyecto en general, y a coordinar las tareas de los voluntarios.

Es esencial que el personal que labore en el área de catalogación se familiarice con el contenido de las colecciones. Esto porque la fuente principal de información para describir el recurso será el recurso en sí. Cada voluntario tiene la responsabilidad y el compromiso de culminar sus tareas tal y como hayan sido designadas por la persona encargada del proyecto.

Usuarios y visitantes

La naturaleza de nuestra colección y archivos es de temática histórica, específicamente sobre la isla municipio de Culebra. Se espera que las personas que se presenten tanto física o electrónicamente sean investigadores, estudiantes o ciudadanos interesados en conocer más sobre la historia del municipio.

Guía para la catalogación de recursos

La catalogación de los recursos se realiza completando una serie de tareas, en ocasiones repetitivas, llenando los elementos que juntos conforman el registro de cada recurso. Esta descripción que se hace de un recurso -que puede ser un objeto, documento, imagen, entre otroses lo que hará posible que, al buscar en la base de datos que contiene todos los registros, el usuario encuentre lo que está buscando. El objetivo de elaborar una guía como ésta es, precisamente, poder uniformar el proceso de descripción y mejorar la búsqueda para los usuarios.

Para este proyecto esa serie de tareas se efectuarán utilizando la plataforma digital **Omeka**, el cual incluye campos de descripción para cada recurso que se publique en el archivo digital. Estos campos de descripción, llamados elementos, son definidos por Dublin Core, un esquema empleado mayormente para la descripción de recursos digitales. Este esquema incluye una serie de elementos que debemos formular para cada recurso. El conjunto de todos esos elementos crea un registro para cada recurso.

Para facilitar la uniformidad en la catalogación de los recursos, hemos dispuesto unas categorías dentro de los elementos que son **mandatorio** y **opcional**. Esto así para acomodar las necesidades de tiempo y número de voluntarios que en un momento determinado estén disponibles para realizar las catalogaciones. Serán **mandatorios** aquellos elementos de descripción que <u>obligatoriamente</u> se incorporen en todo recurso. Éstos suponen las descripciones mínimas que todo recurso debe tener. Los elementos marcados como **opcionales** serán aquellos que, dependiendo de la naturaleza del recurso y/o de razones de tiempo y recursos humano, pueden o no ser incluidos en el registro.

Finalmente, es necesario que todas las personas que colaboren en el proyecto utilicen un vocabulario uniforme al formular las catalogaciones. Esta es la razón de ser de lo que llamamos vocabulario controlado. Es una forma de organizar la información, recuperando palabras o frases de unas listas predeterminadas para que, al momento de redactar la descripción, no haya ambigüedad en términos de búsqueda o al menos se reduzca la posibilidad de ambigüedad. En este manual se mostrarán los casos en que se necesite utilizar vocabulario controlado.

A continuación, encontrarán la lista de elementos seleccionados, con una pequeña definición¹ de cada uno para un mayor entendimiento. Cada elemento tendrá identificado claramente la categoría a la que pertenecen.

 $\infty\infty\infty$

Contributor / Colaborador

Definición: Se refiere a la persona, organización o entidad responsable de realizar

contribuciones significativas al recurso.

Uso: Opcional.

Comentario: Cada colaborador será identificado por separado. En el caso de nombres

personales, se registrará apellidos primero y luego el nombre. Irá separado de una coma (",") y un espacio entre el apellido y el nombre. Este formato se utilizará cada vez que sea necesario registrar un nombre, independientemente

del elemento en el que estemos trabajando.

Para las organizaciones o entidades, se registrará el nombre tal y como aparece

en el recurso.

Luego del nombre, debe identificar qué tipo de colaboración contribuyó al

recurso entre paréntesis, separado por un espacio luego del nombre.

¹ Definiciones fueron tomadas y adaptadas de la página electrónica de Dublin Core: http://dublincore.org.

Si no se puede identificar ninguna persona, organización o entidad que haya realizado contribuciones al recurso, el elemento se deja en blanco.

Ejemplos: Rivera Rivera, Juan (editor)

Coverage / Cobertura

Definición: Es el tema espacial o temporal del recurso, aplicabilidad espacial del recurso o

jurisdicción donde el recurso es relevante.

Uso: Opcional.

Comentario: Tema espacial hace referencia a la localización del evento donde se llevó a cabo el

recurso. Se recomienda utilizar este elemento para registrar el barrio o sector donde ocurrió lo documentado por el recurso. Para mantener uniformidad, se colocará el nombre del lugar, nombre del pueblo y las siglas del país entre

paréntesis.

Si se desconoce nombre del lugar, puede obviarse el mismo.

Ejemplos: Barrio Flamenco, Culebra (P.R.)

Barrio Playa Sardinas I, Culebra (P.R.)

Creator / Creador

Definición: Entidad, persona u organización responsable de crear el contenido del recurso.

Uso: Mandatorio.

Comentario: Cada nombre identificado como creador del recurso será registrado por

separado. Se seguirán las reglas para el registro de nombres personales y de

organizaciones tal y como lo expuesto bajo el elemento Colaborador.

Es importante enteder que el creador del recurso puede ser la persona que tomó la foto, que escribió un documento, entre otros, y no la persona que ha realizado

la digitalización del material.

Si el recurso no permite identificar su creador, se escribirá "Desconocido."

Deberá incluirse un punto final luego de cada nombre personal o de organización.

Ejemplos: Feliciano Encarnación, Ramón.

Fundación de Culebra.

Date / Fecha

Definición: Momento en el tiempo asociado al evento en que ocurre o se crea el recurso.

Uso: Mandatorio.

Comentario: Deberá registrarse la fecha de creación del recurso en el formato en número

arábigos para año, mes y día (AAAA-MM-DD), separados por un guión.

Si se desconoce la fecha de creación, se escribe "Fecha desconocida."

Ejemplos: 2001-01-06

Description / Descripción

Definición: Pequeño resumen que se hace del contenido del recurso, que explica de qué

trata.

Uso: Mandatorio.

Comentario: La descripción debe incluir oraciones completas -no frases-. Puede utilizarse en

todo tipo de recurso: documento, imagen, fotografía, video, entre otros.

El resumen se hará en los idiomas inglés y español, y la entrada de cada una se

hará por separado.

Ejemplos: Título del recurso: Educando, cuidando y conservando el mar con CORALations

Descripción: El artículo narra la historia de la organización y cómo provee

servicios de educación ambiental para los niños de Culebra. Identifica la oferta de

proyectos que mantiene en la isla municipio y las actividades de protección

ambiental que promueve.

Description: The article narrates the history of the organization and how it provides environmental education services for the children of Culebra. It

identifies the projects offered in the island and the activities promoting

environmental protection.

Format / Formato

Definición: Se refiere al formato de recurso, el medio físico o las dimensiones del recurso.

Uso: Mandatorio.

Comentario: Para este proyecto nos enfocaremos en el formato del recurso digital.

Ejemplos: .jpg

.mp3

.pdf

Identifier / Identificador

Definición: Es el nombre o grupo de caracteres que sirven de referencia e identifican recurso

dentro de la colección. El mismo es único para cada recurso.

Uso: Mandatorio.

Comentario: El esquema a seguir para identificar de un modo único cada material de la

colección será el que se detalla en el Apéndice B.

Ejemplos: PR FC CJR 0001

Language / Idioma

Definición: Hace referencia al idioma del contenido del recurso.

Uso: Mandatorio.

Comentario: El idioma del recurso debe estar escrito en inglés y español, separados

únicamente por un guión.

Ejemplos: español-Spanish

inglés-English francés-French

Publisher / Publicador o casa editorial

Definición: Es la persona, organización o entidad responsable de hacer el recurso disponible.

Uso: Opcional.

Comentario: El nombre del publicador o casa editorial debe registrarse tal y como aparece en

el recurso original. Deberá añadir el lugar de procedencia del recurso.

Si el material no indica nombre de publicador, el elemento se deja en blanco.

Ejemplos: El Nuevo Día (P.R.)

Bulletin of the American Geographical Society (U.S.A)

Rights / Derechos de autor

Definición: Hace referencia a la información acerca de los derechos sobre el recurso o ítem

original.

Uso: Mandatorio.

Comentario: En este elemento de debe plasmar la declaración sobre derechos de autor

asociada a cada recurso.

Ejemplos: Derechos reservados por la Fundación de Culebra.

Subject / Tema

Definición: Es en este campo que se colocan los temas a los que alude el recurso descrito.

Uso: Mandatorio.

Comentario: Se recomienda utilizar la lista de encabezamientos de materia publicada por la

Biblioteca del Congreso (Library of Congress Subject Headings)². Esta lista ofrece el vocabulario controlado necesario para mantener uniformidad en la asignación

de materias.

Las materias se registrarán en español y en inglés.

Se identificará un máximo de dos (2) materias por recurso.

Para materias que contienen una subdivisión, se utilizará el formato espacio, dos

guiones, espacio).

Nota: En Omeka, se utlizará la opción de "tags" en vez del campo de "Subject." Esto facilitará el que el usuario pueda acceder a recursos de un mismo tema.

Ejemplos: Carnival Carnaval

Municipal government Administración municipal

Title / Título

Definición: Se refiere al nombre por el cual el creador identifica el recurso.

Uso: Mandatorio.

Comentario: Deberá utilizarse el nombre que aparece en el recurso.

Cuando el recurso no tenga título, el catalogador deberá proveerlo y lo colocará entre corchetes []. El título provisto debe guardar relación con el contenido del

recurso.

² Para acceder a la lista de encabezamientos de materia de la Biblioteca del Congreso, visite la siguiente dirección electrónica: http://authorities.loc.gov.

Sólo irá en letra mayúscula la primera letra del título, excepto si contiene nombres propios, los cuales también se escribirán en letra mayúscula en su primera letra.

Ejemplos: Carta al presidente de Air Flamingo

[Foto de atardecer en Playa Flamingo]

Type / Tipo

Definición: Descripción de la naturaleza del contenido del recurso.

Uso: Mandatorio.

Comentario: Para este elemento, se utilizará el vocabulario controlado establecido por la

plataforma Omeka. El <u>Apéndice A</u> presenta las definiciones de los tipos de

recursos.

En Omeka, no se utilizará el campo "Type", sino que se seleccionara de la lista

disponible en "Item Type Metadata" (Ver paso 4 en la sección "Creación de

Registros en Omeka.")

Ejemplos: Text

Still image

Creación de registros en Omeka

A continuación se describen los pasos para catalogar un recurso utilizando la plataforma Omeka. Cada voluntario debe tener una cuenta en Omeka para poder crear los registros. La cuenta es creada por la administradora de la inscripción en la plataforma.

1. Acceder a Omeka con su cuenta de usuario.

Al acceder a Omeka con su cuenta encontrarán la siguiente pantalla:



2. Escoger la opción "Items."

Esta opción la ven en el menú a la izquierda. Al oprimir "Items", aparecerá la siguiente pantalla:



Para crear un registro nuevo, oprime "Add an item." Aparecerá la siguiente pantalla:

Add an Item **Dublin Core** Item Type Metadata Files Tags **Dublin Core** The Dublin Core metadata element set is common to all Omeka records, including items, files, and collections. For more information see, http://dublincore.org/documents/dces/. Title A name given to the resource Add Input Use HTML Creator An entity primarily responsible for making the resource Add Input Use HTML A point or period of time associated with an event in the lifecycle of the resource Date Add Input Use HTML Publisher An entity responsible for making the resource available Add Input

3. Catalogación del recurso

Llenar los elementos siguiendo la guía de catalogación presentada en este manual. Si necesita repetir un elemento, oprima "Add input" en el elemento correspondiente.

Add an Item		
Dublin Core	Item Type Metadata Files Tags	
Dublin Core		
	etadata element set is common to all Omeka records, including items, files, and collecti ee, http://dublincore.org/documents/dces/.	
Title	A name given to the resource	
Add Input	Culebra Island	
	Use HTML	
Creator	An entity primarily responsible for making the resource	
Add Input	Haeselbarth, A. C.	
	Use HTML	
Date	A point or period of time associated with an event in the lifecycle of the	
Add Input	1903	
	Use HTML	
Publisher	An entity responsible for making the resource available	
Add Input	Bulletin of the American Geographical Society (U.S.A)	

4. Especificar tipo de recurso

Seleccionar "Item Type Metadata", localizada al lado de "Dublin Core" en el menú superior. Aparecerá la siguiente pantalla:



Seleccionar el tipo de recurso de la lista disponible en "Item Type" (Bajo "Select Below"). Ver el Apéndice A para la definición de los tipos de recurso.

5. Añadir recurso digitalizado

Seleccionar "Files," localizada al lado de "Item Type Metadata" en el menú superior. Aparecerá la siguiente pantalla:



Oprima el botón "Choose File," y seleccione el documento digital relacionado a la catalogación. Si el registro tiene más de un documento, oprima "Add Another File".

6. Palabras clave

Seleccione "Tags," localizada al lado de "Files" en el menú superior. Escribir las palabras clave relacionadas al recurso que está catalogando (ver instrucciones de "Subject" en este manual). Separar cada palabra clave con una coma (",").



Oprima el botón "Add item."

Apéndices

Apéndice A. Vocabulario controlado para Item Type

A continuación, encontrará la definición de cada valor para el elemento *Item Type*, según lo define Omeka.

Item Type	Definition
Text	A resource consisting primarily of words for reading. Examples include
	books, letters, dissertations, poems, newspapers, articles, archives of
	mailing lists. Note that facsimiles or images of texts are still of the genre
	Text.
Moving Image	A series of visual representations imparting an impression of motion when
	shown in succession. Examples include animations, movies, television
	programs, videos, zoetropes, or visual output from a simulation.
Oral History	A resource containing historical information obtained in interviews with
	persons having firsthand knowledge.
Sound	A resource primarily intended to be heard. Examples include a music
	playback file format, an audio compact disc, and recorded speech or
	sounds.
Still Image	A static visual representation. Examples include paintings, drawings, graphic
	designs, plans and maps. Recommended best practice is to assign the type
	Text to images of textual materials.
Website	A resource comprising of a web page or web pages and all related assets (
	such as images, sound and video files, etc.).
Event	A non-persistent, time-based occurrence. Metadata for an event provides
	descriptive information that is the basis for discovery of the purpose,
	location, duration, and responsible agents associated with an event.
	Examples include an exhibition, webcast, conference, workshop, open day,
	performance, battle, trial, wedding, tea party, conflagration.
Email	A resource containing textual messages and binary attachments sent
	electronically from one person to another or one person to many people.
Lesson Plan	A resource that gives a detailed description of a course of instruction.
Hyperlink	A link, or reference, to another resource on the Internet.
Person	An individual.
Interactive	A resource requiring interaction from the user to be understood, executed,
Resource	or experienced. Examples include forms on Web pages, applets, multimedia
	learning objects, chat services, or virtual reality environments.
Dataset	Data encoded in a defined structure. Examples include lists, tables, and
	databases. A dataset may be useful for direct machine processing.

Item Type	Definition
Physical Object	An inanimate, three-dimensional object or substance. Note that digital
	representations of, or surrogates for, these objects should use Moving
	Image, Still Image, Text or one of the other types.
Service	A system that provides one or more functions. Examples include a
	photocopying service, a banking service, an authentication service,
	interlibrary loans, a Z39.50 or Web server.
Software	A computer program in source or compiled form. Examples include a C
	source file, MS-Windows .exe executable, or Perl script.

Apéndice B. Esquema para la creación del identificador de cada recurso

Se ha creado un esquema de nombramiento de los materiales del archivo para mantener uniformidad al momento de asignar el nombre. Este esquema se debe utilizar también para el nombramiento de los documentos digitales (*filename*). El esquema es el siguiente:

PR FC [Iniciales de colección] [número de documento]

Donde PR es Puerto Rico, y FC es Fundación de Culebra.

Por ejemplo, para un documento de la Colección Juan Romero, el identificador será:

PR FC CJR 0001

El documento digital se almacenará en la computadora de la siguiente manera:

Referencias

- Community Archives and Heritage Group. (2017). Cataloguing guidelines for community archives. Recuperado el 16 de enero de 2018, desde la página electrónica de Community Archives and Heritage Group: http://www.communityarchives.org.uk/wp-content/uploads/2017/07/communityarchives.cataloguing guidelines v2.pdf.
- Corporation for Digital Scholarship. (2018). Omeka.net User Guide for Archivists. Recuperado el 14 de enero de 2018, desde la página electrónica Omeka: http://info.omeka.net/wp-content/uploads/2014/10/omeka.net_user_guide_for_archivists.pdf.
- Curso Introducción a la curaduría digital. (s.f.). Colección de contenidos web sobre la situación actual de la Universidad de Puerto Rico en el 2017: Guía de metadatos [documento PDF].
- Dublin Core Metadata Initiative. (s.f.). Revisado el 14 de enero de 2018, desde la página electrónica de Dublin Core Metadata Initiative: http://dublincore.org.
- Glasgow City Archives. (2017). Caring for community archives. Recuperado el 16 de enero de 2018, desde la página electronica de Community Archives and Heritage Group:

 http://www.glasgowlife.org.uk/libraries/the-mitchell-library/archives/Documents/10038 Caring%20for%20Community%20Archive.pdf.
- How to Create a User Manual. (2017). Recuperado el 14 de enero de 2018, desde la página electrónica WikiHow: https://www.wikihow.com/Create-a-User-Manual.
- Museums of Australia. (2009). The small museums cataloguing manual: A guide to cataloguing object and image collections. Recuperado el 5 de febrero de 2018, desde la página electronica de Museums of Australia (Victoria):

 https://mavic.asn.au/assets/Small Museums Cataloguing Manual 4th.pdf.